

# REGULAMIN I TURNIEJU WARCABOWEGO DLA KLAS I-III

## **Cele konkursu:**

1. Rozpowszechnianie umiejętności gry w warcaby.
2. Propagowanie wspólnej zabawy.
3. Rozwijanie zainteresowań dzieci.

## **Organizator:**

Mały Samorząd Uczniowski

## **Uczestnicy:**

Klasy I-III

## **Warunki uczestnictwa:**

Termin zapisu do 3 listopada

## **Regulamin:**

1. Turniej w zależności od ilości zgłoszonych osób będzie odbywał się systemem kołowym (każdy z każdym) lub pucharowym (gra w parach).
2. Wyniki turnieju ogłoszone zostaną po rozegraniu wszystkich meczy.
3. Wszyscy uczestnicy otrzymają drobne nagrody w postaci słodkości.
4. MISTRZ otrzyma złoty puchar oraz dyplom.
5. Za miejsce II i III wręczone zostaną dyplomy.
6. Wręczenie nagród odbędzie się po przeprowadzonym turnieju.
7. We wszystkich sprawach nieuregulowanych w Regulaminie decyzję podejmuje Organizator.
8. Wszystkie wątpliwości dotyczące przepisów tego regulaminu ostatecznie rozstrzyga Organizator.

## **Zasady gry obowiązujące na turnieju**

Grę rozpoczyna się przez przywitanie zawodników, rozpoczyna gracz z białymi pionkami. Damę uzyskuje się wtedy, gdy pionek stanie na linii po drugiej stronie. Jeżeli występuje nieprawidłowość tylko przeciwnik decyduje o poprawie ruchu, ale jeżeli nie zauważy i sam wykona ruch to tym samym gra toczy się dalej, tak jakby nie wystąpiła ta nieprawidłowość.

## **Bicie**

Przy biciu dama zatrzymuje się na dowolnym przez siebie polu i zbija tyle pionów ile może uzyskać przechodząc po przekątnych wolnych polach. Ruch figury jest zakończony, gdy gracz wypuści figurę z ręki. Przy wielokrotnym biciu gracz przechodzi tylko raz przez jeden pion. Bicie największej liczby pionów jest najważniejsze i obowiązkowe, przy jeszcze innej możliwości bić. Obowiązuje bicie pionków zarówno do przodu jak i do tyłu. Jeżeli występuje bicie zawodnik nie może wykonać posunięcia innym pionem jak tylko tym, który ma bicie. Bicie ma ten pionek, który ma więcej pionów do zbiccia. Nie ma zasady dama ma pierwszeństwo przy biciu.

## **Punkty**

Za wygraną 2 pkt., za remis 1pkt, za przegraną 0 pkt. Wygrana wtedy, gdy Zawodnik zbija wszystkie pionki przeciwnika. Zawodnik mający pionki, ale gdy nie może nimi wykonać ruchu przegrywa.

## **Remis w partii**

Partia kończy się w chwili zbiccia wszystkich pionków i damek przeciwnika lub do momentu uzyskania remisu (jedna damka na jedną damkę)